

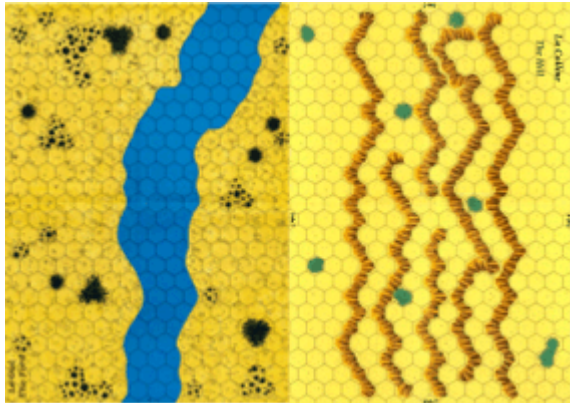
Scénario - Les Chevauchées d'Edouard - 1

Le gué de Blanche-Taque

L'histoire

1346 – Après avoir pillé Caen, Edouard est déterminé à traverser la Somme mais tous les ponts et gués sont farouchement gardés par les français. On l'informe alors qu'à quelques kilomètres en amont de sa position se trouve un petit gué appelé Blanche-Taque qui n'est vraisemblablement pas gardé. A leur arrivée près de la rivière, les anglais se rendent compte que le gué est beaucoup mieux défendu qu'ils ne le pensaient : Godemar du Fay et ses hommes gardent le gué, alignés sur trois lignes le long de la berge pentue. Edouard n'a pas d'autre choix que de tenter de forcer le passage : les vivres manquent et le moral de son armé décline.

Assemblage des cartes & positions de départ
















Les anglais se déploient sur la rive gauche de la rivière. Les français sont déployés sur la carte La Colline. Ils doivent former trois lignes.

Le jeu se joue en 12 tours.

Le joueur anglais commence la partie.

Les pions

Les anglais (Siège)		Les français (Chevauchées)					
 Chevaliers (à pied)	Lacy Clarence Wulfric	 Ecuyers (à pied)	Fitzwaren Mortimer Hugues	 Chevaliers	Graton Aymon Girard Pierre	 Vougiers	Foulque Rollet Waleran Arthaud
 Arcs longs	Owen Idris Myrlin Dylan Aylwin Gwyn	 Vougiers	Godric Cliff Shawn	 Arbalétriers génois	Gianni Paolo Roberto Leonardo Stefano Carlo	 Piquiers	Louis Hélias Henri Fulbert
 Hallebardiers	Bors Evans Fursa	 Piquiers	Brendan Mordred Bryn Gareth Hayden Stori Arnold Aki	 Sergents	Antoine Thierry Raoul	 Massiers	Urbain Evrard André Péronet Gontrand Yves
 Sergents	Morgen Pugh Llewelyn						

Scénario - Les Chevauchées d'Edouard - 1

Conditions de victoire

Les anglais doivent traverser le gué et forcer les français à fuir le champ de bataille.

A la fin des douze tours, chaque personnage anglais qui se trouve sur la rive droite de la rivière marque un point.

Chaque anglais qui est sur la carte La Colline marque un point supplémentaire.

Si le total des points anglais est :

- > inférieur à 10 points: défaite cuisante – Qui va informer Edouard ?
- > compris entre 11 et 20 points: large défaite – Les archers ne se sont pas assez entraînés ;
- > compris entre 21 et 30 points: courte défaite – Ces français étaient plus forts qu'on ne le pensait ;
- > compris entre 31 et 40 points: courte victoire – Pas sûr qu'on puisse résister à un nouvel assaut des français demain ;
- > compris entre 41 et 50 points: large victoire – Nos troupes vont bien dormir et seront reposées pour la bataille du lendemain ;
- > supérieur à 50 points: victoire éclatante – Cachez ces barriques de vin ou les soldats seront incapables de combattre demain !

Epilogue

Cent chevaliers et hommes d'arme anglais se lancent au travers du gué, supportés par un grand nombre d'archers longs/ Les arbalétriers génois sont pris sous le feu et ne peuvent pas organiser un contre-feu efficace. Les anglais atteignent l'autre rive et forment une tête de pont que Edouard renforce rapidement avec d'autres troupes. La combinaison de soldats à pied n'ayant rien à perdre et la précision du tir des archers ne laisse aucune chance aux français qui refluent, puis se débandent. Ils fuient vers Abbeville, poursuivis par la cavalerie anglaise. Toute l'armée anglaise peut désormais traverser le gué et se diriger au nord vers un petit village du nom de Crécy. Ils vont encore devoir se battre demain...

Sources

Wikipedia – The battle of Blanchetaque