

SCENARIO A QUALIFIER					
Extension	Cartes additionnelles	Scénario	Vassal ?	Fichier	Version
Caravanseraïl	Point d'eau	Sc1 - Nuage de poussière	Oui	fScCV1.pdf	1.0 - Mars 04
Caravanseraïl	Point d'eau	Sc1 - Nuage de poussière	Oui	fScCV1.pdf	1.0 - Mars 04
Caravanseraïl	Oliveraie	Sc2 - Les bédouins / Chaitillon	Oui	fScCV2.pdf	1.0 - Mars 04
Caravanseraïl	Oliveraie	Sc2 - Les bédouins / Chaitillon	Oui	fScCV2.pdf	1.0 - Mars 04
Caravanseraïl	Point d'eau & Plaine	Sc3 - La route du harem	Oui	fScCV3.pdf	1.0 - Mars 04
Caravanseraïl	Point d'eau & Plaine	Sc3 - La route du harem	Oui	fScCV3.pdf	1.0 - Mars 04
Caravanseraïl	-	Sc4 - Rixe sous la tonnelle	Oui	fScCV4.pdf	1.0 - Jan 05
Caravanseraïl	-	Sc4 - Rixe sous la tonnelle	Oui	fScCV4.pdf	2.0 - 17/01/05
Caravanseraïl	-	Sc5 - L'enlèvement au (caravan)séraïl	Oui	fScCV5.pdf	b0.1 - Jan 05
Caravanseraïl	-	Sc5 - L'enlèvement au (caravan)séraïl	Oui	fScCV5.pdf	b0.1 - Jan 05
Pont fortifié	Cité médiévale	Sc1 - La chute de St Jean d'Acre	Oui	fScFH1.pdf	1.0 - Nov 04
Pont fortifié	Cité médiévale	Sc1 - La chute de St Jean d'Acre	Oui	fScFH1.pdf	1.0 - Nov 04
Pont fortifié	Cité médiévale	Sc2 - La prison d'Al-Katras	Oui	fScFH2.pdf	1.0 - Nov 04
Pont fortifié	Cité médiévale	Sc2 - La prison d'Al-Katras	Oui	fScFH2.pdf	1.0 - Nov 04
Nefs & Galées	Mer	Sc1 - Proie en vue	Oui	fScNG1.pdf	2.0 - 25/12/04
Nefs & Galées	Mer	Sc1 - Proie en vue	Oui	fScNG1.pdf	2.0 - 25/12/04
Nefs & Galées	Mer	Sc1 - L'Ecluse 1	Oui	fScNG2.pdf	2.0 - 25/12/04
Nefs & Galées	Mer	Sc1 - L'Ecluse 1	Oui	fScNG2.pdf	2.0 - 25/12/04
Befroi	Château & Croisée des chemins	Sc1 - Plus c'est gros, mieux c'est	Oui	fScST1.pdf	1.0 - Mars 04
Befroi	Château & Croisée des chemins	Sc1 - Plus c'est gros, mieux c'est	Oui	fScST1.pdf	1.0 - Mars 04
Befroi	Château Templier & Point d'eau	Sc2 - Attention derrière vous !	Oui	fScST2.pdf	1.0 - Mars 04
Befroi	Château Templier & Point d'eau	Sc2 - Attention derrière vous !	Oui	fScST2.pdf	1.0 - Mars 04
Montjoie	Château & Forêt	Sc1 - Pas de temps à perdre	Oui	fScMJ1.pdf	1.0 - Mars 04
Montjoie	Château & Forêt	Sc1 - Pas de temps à perdre	Oui	fScMJ1.pdf	1.0 - Mars 04
Montjoie	Château & Croisée des chemins	Sc2 - Course d'obstacle	Oui	fScMJ2.pdf	1.0 - Mars 04
Montjoie	Château & Croisée des chemins	Sc2 - Course d'obstacle	Oui	fScMJ2.pdf	2.0 - Fév 05
Montjoie	Croisée des chemins	Sc1 - 30 ans après	Oui	fScMJ3.pdf	1.0 - Jan 05
Montjoie	Croisée des chemins	Sc1 - 30 ans après	Oui	fScMJ3.pdf	2.0 - Jan 05
Robin des bois	Moulin & Forêt	Sc1 - Bienvenue Shérif !	Oui	fScMJ1.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Moulin & Forêt	Sc1 - Bienvenue Shérif !	Oui	fScMJ1.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Village & Moulin	Sc2 - La surprise du prévost	Oui	fScMJ2.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Village & Moulin	Sc2 - La surprise du prévost	Oui	fScMJ2.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Abbaye & Tour de guet	Sc3 - Il faut trouver frère Erwan !	Oui	fScMJ3.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Abbaye & Tour de guet	Sc3 - Il faut trouver frère Erwan !	Oui	fScMJ3.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Abbaye, Tour de guet, Promontoire	Sc4 - L'envoyé du roi Richard	Non...	fScMJ4.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Abbaye, Tour de guet, Promontoire	Sc4 - L'envoyé du roi Richard	... Pour l'instant	fScMJ4.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Tour de guet, Arène, Croisée des c	Sc5 - Combattre ou mourir	Non...	fScMJ5.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Tour de guet, Arène, Croisée des c	Sc5 - Combattre ou mourir	... Pour l'instant	fScMJ5.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Moulin, Forêt, Point d'eau + access	Sc6 - La fin des outlaws	Oui	fScMJ6.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Moulin, Forêt, Point d'eau + access	Sc6 - La fin des outlaws	Oui	fScMJ6.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Cité médiévale fortifiée	Sc7 - Le bourreau de Nottingham	Oui	fScMJ7.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Cité médiévale fortifiée	Sc7 - Le bourreau de Nottingham	Oui	fScMJ7.pdf	2.0 - 2005/03
Robin des bois	Oliveraie, Camp, Moulin	Sc8 - Le convoi de la dernière chance	Oui	fScMJ8.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Oliveraie, Camp, Moulin	Sc8 - Le convoi de la dernière chance	Oui	fScMJ8.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Ch. Templier, Point d'eau, Croisée	Sc9 - L'assaut final	Oui	fScMJ9.pdf	2.0 - 1994/04
Robin des bois	Ch. Templier, Point d'eau, Croisée	Sc9 - L'assaut final	Oui	fScMJ9.pdf	2.0 - 1994/04
Basileus	Village & Forêt	Sc1 - Le village abandonné	Oui	fScBA1.pdf	1.1 - 10/07/04
Basileus	Village & Forêt	Sc1 - Le village abandonné	Oui	fScBA1.pdf	1.1 - 10/07/04
Château Gallois	Abbaye & Mer	Sc1 - Le bateau de l'espoir	Oui	fScAR1 v1.0.pdf	1.0 - Oct 04
Château Gallois	Abbaye & Mer	Sc1 - Le bateau de l'espoir	Oui	fScAR1 v1.0.pdf	1.0 - Oct 04
Château Gallois	La cote 1	Sc2 - Pause-déjeuner	Oui	fScAR2 v1.0.pdf	1.0 - Sept 04
Château Gallois	La cote 1	Sc2 - Pause-déjeuner	Oui	fScAR2 v1.0.pdf	1.0 - Sept 04
Château Gallois	Cité médiévale fortifiée	Sc3 - Caermarfon brûle-t'il ?	Oui	fScAR3 v1.0.pdf	1.0 - Sept 04
Château Gallois	Cité médiévale fortifiée	Sc3 - Caermarfon brûle-t'il ?	Oui	fScAR3 v1.0.pdf	1.0 - Sept 04
Château Gallois	Tour de guet & Promontoire	Sc4 - Par terre et par mer	Oui	fScAR4 v1.0.pdf	1.0 - Déc 04
Château Gallois	Tour de guet & Promontoire	Sc4 - Par terre et par mer	Oui	fScAR4 v1.0.pdf	1.0 - Déc 04
Château Gallois	Tour de guet, Promontoire, Désert	Sc5 - Contre-attaque	Oui	fScAR5 v1.0.pdf	1.0 - Déc 04
Château Gallois	Tour de guet, Promontoire, Désert	Sc5 - Contre-attaque	Oui	fScAR5 v1.0.pdf	1.0 - Déc 04
Pont fortifié	Tour de guet, Abbaye	Sc1 - Bovino Ergo Sum	Oui	fScFB1.pdf	1.0 - Nov 04
Pont fortifié	Tour de guet, Abbaye	Sc1 - Bovino Ergo Sum	Oui	fScFB1.pdf	1.0 - Nov 04
Pont fortifié	Tour de guet, Abbaye	Sc2 - Monseigneur est servi	Oui	fScFB2.pdf	1.0 - Nov 04
Pont fortifié	Tour de guet, Abbaye	Sc2 - Monseigneur est servi	Oui	fScFB2 v1.1.pdf	1.1 - 21/01/05
Pont fortifié	Tour de guet, Abbaye	Sc3 - Un petit coup de main	Oui	fScFB3.pdf	1.0 - Nov 04
Pont fortifié	Tour de guet, Abbaye	Sc3 - Un petit coup de main	Oui	fScFB3.pdf	1.0 - Nov 04
Pont fortifié	Tour de guet, Abbaye	Sc4 - Une St Firmin agitée	Oui	fScFB4.pdf	1.1 - Fév 05
Pont fortifié	Tour de guet, Abbaye	Sc4 - Une St Firmin agitée	Oui	fScFB4.pdf	1.1 - Fév 05
Iles Fortunées	Mur Guanche	Sc1 - Dieu dans la Chèvre	Non...	fScIF1.pdf	1.0 - Jan 05
Iles Fortunées	Mur Guanche	Sc1 - Dieu dans la Chèvre	... Pour l'instant	fScIF1.pdf	1.0 - Jan 05
Iles Fortunées	Croisée des chemins, Forêt	Sc2 - Tout ça pour l'oselle	Non...	fScIF2.pdf	1.1 - Jan 05
Iles Fortunées	Croisée des chemins, Forêt	Sc2 - Tout ça pour l'oselle	... Pour l'instant	fScIF2.pdf	1.1 - Jan 05
Iles Fortunées	Fortin cotier, Forêt	Sc3 - Franchir le Rubicon	Non...	fScIF3.pdf	1.1 - Jan 05
Iles Fortunées	Fortin cotier, Forêt	Sc3 - Franchir le Rubicon	... Pour l'instant	fScIF3.pdf	1.1 - Jan 05
Iles Fortunées	Point d'eau, Mur Guanche	Sc4 - Le mur de l'Atlantide	Non...	fScIF4.pdf	1.1 - Mars 05
Iles Fortunées	Point d'eau, Mur Guanche	Sc4 - Le mur de l'Atlantide	... Pour l'instant	fScIF4.pdf	1.1 - Mars 05

EPREUVE TEST						
N°	Etat	Les Francs	Les fourbes (-)	Date	Lieu	Fiche de test
A1-1	TERMINEE	Scorion87	Joarloc	05-févr-05	VSL 21H	FicheTests.pdf
A1-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	FEV-MARS	A définir	A suivre...
A2-1	A ORGANISER	Pgrandclement	Zorn63	FEV-MARS	A définir	A suivre...
A2-2	A ORGANISER	MarLesc	Labaruss	FEV-MARS	A définir	A suivre...
A3-1	A ORGANISER	Pgrandclement	Arb010469 (Alham)	FEV-MARS	A définir	A suivre...
A3-2	A ORGANISER	Labaruss	ooco cest moi	FEV-MARS	A définir	A suivre...
A4-1	TERMINEE	Zorn63	Buxeria	16-janv-05	VSL 21H	FicheTests.pdf
A4-2	A ORGANISER	Arb010469 (Alh	Ex_Fermier	FEV-MARS	A définir	A suivre...
A5-1	A INTEGRER	Zorn63	Pgrandclement (Hein)	30-janv-05	VSL 21H	FicheTests.pdf
A5-2	A ORGANISER	JMichelSaura	Arb010469 (Alham)	FEV-MARS	A définir	A suivre...
B1-1	A ORGANISER	JMichelSaura	Arb010469 (Alham)	AVRIL-MAI	A définir	A suivre...
B1-2	A ORGANISER	Jaksteffr	Zorn63	AVRIL-MAI	A définir	A suivre...
B2-1	A ORGANISER	JMichelSaura	Joarloc	AVRIL-MAI	A définir	A suivre...
B2-2	A ORGANISER	Arb010469 (Alh	Zorn63	AVRIL-MAI	A définir	A suivre...
C1-1	A JOUER	VoxDei2006	Reanonyme	14-mai-05	A définir	A suivre...
C1-2	A ORGANISER	Ex_Fermier	Arb010469 (Alham)	MAI	A définir	A suivre...
C2-1	A ORGANISER	JMichelSaura	MarLesc	MAI	A définir	A suivre...
C2-2	A ORGANISER	Pgrandclement	Arb010469 (Alham)	MAI	A définir	A suivre...
D1-1	A INTEGRER	Buxeria	Zorn63	02-mars-05	VSL 21H	A suivre...
D1-2	A ORGANISER	Jaksteffr	Buxeria	FEV-MARS	A définir	A suivre...
D2-1	A ORGANISER	JMichelSaura	Arb010469 (Alham)	MAI	A définir	A suivre...
D2-2	A ORGANISER	Buxeria	MarLesc	MAI	A définir	A suivre...
E1-1	A ORGANISER	MarLesc	Labaruss	FEV-MARS	A définir	A suivre...
E1-2	A ORGANISER	Ben70_asl	ooco cest moi	FEV-MARS	A définir	A suivre...
E2-1	TERMINEE	Zorn63	Buxeria	08-févr-05	VSL 21H	FicheTests.pdf
E2-2	A ORGANISER	Labaruss	Pgrandclement (Hein)	FEV-MARS	A définir	A suivre...
E3-1	TERMINEE	Buxeria	Zorn63	04-janv-05	VSL 22H	FicheTests.pdf
E3-2	A INTEGRER	Ben70_asl	Arb010469 (Alham)	08-mars-05	VSL 21H	A suivre...
F1-1	A INTEGRER	Scorion87	Joarloc	10-mars-05	VSL 21H	A préciser
F1-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
F2-1	A ORGANISER	Scorion87	Joarloc	MARS	A préciser	A préciser
F2-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
F3-1	A ORGANISER	Scorion87	Joarloc	MARS	A préciser	A préciser
F3-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
F4-1	A ORGANISER	Scorion87	Joarloc	MARS	A préciser	A préciser
F4-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
F5-1	A ORGANISER	Ben70_asl	Joarloc	MARS	A préciser	A préciser
F5-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
F6-1	A JOUER	Buxeria	Joarloc	08-mars-05	VSL 21H	A préciser
F6-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
F7-1	TERMINEE	Buxeria	Joarloc	04-mars-05	A préciser	A préciser
F7-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
F8-1	A ORGANISER	Buxeria	Ben70_asl	MARS	A préciser	A préciser
F8-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
F9-1	A ORGANISER	MarLesc	Joarloc	MARS	A préciser	A préciser
F9-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	MARS	A définir	A suivre...
G1-1	A ORGANISER	Ex_Fermier	Labaruss	FEV-MARS	A définir	A suivre...
G1-2	A ORGANISER	Labaruss	MarLesc	FEV-MARS	A définir	A suivre...
H1-1	TERMINEE	VHervet	Vincent Wellermans	13-mars-05	A définir	A suivre...
H1-2	A JOUER	Buxeria	Zorn63	22-févr-05	A définir	A suivre...
H2-1	TERMINEE	VHervet	Vincent Wellermans	16-avr-05	A définir	A suivre...
H2-2	A ORGANISER	Amalrian	Part. Amalrian	FEV-MARS	A définir	A suivre...
H3-1	A ORGANISER	VHervet	Vincent Wellermans	FEV-MARS	A définir	A suivre...
H3-2	A ORGANISER	Jaksteffr	Ben70_asl	FEV-MARS	A définir	A suivre...
H4-1	A JOUER	Zorn63	Buxeria	12-mai-05	VSL 21H	A suivre...
H4-2	A JOUER	VHervet	Vincent Wellermans	28-mai-05	A définir	A suivre...
H5-1	A JOUER	VHervet	Vincent Wellermans	28-mai-05	A définir	A suivre...
H5-2	A ORGANISER	Ex_Fermier	Pgrandclement (Hein)	FEV-MARS	A définir	A suivre...
I1-1	A INTEGRER	VoxDei2006	Reanonyme	05-mars-05	A définir	A suivre...
I1-2	A ORGANISER	Jaksteffr	Labaruss	AVRIL-MAI	A définir	A suivre...
I2-1	TERMINEE	inconnu	inconnu	21-janv-05	A définir	FicheTests.pdf
I2-2	A INTEGRER	VoxDei2006	Reanonyme	27-mars-05	A définir	A suivre...
I3-1	A JOUER	VoxDei2006	Reanonyme	16-avr-05	A définir	A suivre...
I3-2	A ORGANISER	Ex_Fermier	Arb010469 (Alham)	AVRIL-MAI	A définir	A suivre...
I4-1	TERMINEE	VoxDei2006	Reanonyme	20-févr-05	face à face	A suivre...
I4-2	A ORGANISER	Jaksteffr	Arb010469 (Alham)	AVRIL-MAI	A définir	A suivre...
J1-1	A RECRUTER	A définir	A définir	MAI JUIN	A définir	A suivre...
J1-2	A RECRUTER	A définir	A définir	MAI JUIN	A définir	A suivre...
J2-1	A RECRUTER	A définir	A définir	MAI JUIN	A définir	A suivre...
J2-2	A RECRUTER	A définir	A définir	MAI JUIN	A définir	A suivre...
J3-1	A RECRUTER	A définir	A définir	MAI JUIN	A définir	A suivre...
J3-2	A RECRUTER	A définir	A définir	MAI JUIN	A définir	A suivre...
J4-1	A RECRUTER	A définir	A définir	MAI JUIN	A définir	A suivre...
J4-2	A RECRUTER	A définir	A définir	MAI JUIN	A définir	A suivre...