

Table des matières

1	Eléments tactiques.....	4
1.1	Le temps.....	4
1.2	Les arbres.....	4
1.2.1	Monter et descendre d'un arbre.....	4
1.2.2	Facteurs tactiques.....	6
1.2.3	Tirer depuis un arbre.....	6
1.2.4	Sauter depuis un arbre.....	6
1.2.5	Réception du saut.....	6
1.2.6	Saut sur un personnage ennemi.....	6
1.3	Les murets.....	7
1.4	Les terrasses.....	7
1.4.1	Facteurs tactiques.....	7
1.4.2	Déplacements.....	7
1.5	Les chariots.....	8
1.5.1	Chariot à l'arrêt.....	8
1.5.2	Chariot en mouvement.....	9
2	Tactiques de combat.....	10
2.1	Les épieux.....	10
2.1.1	Mouvements.....	10
2.1.2	Facteurs tactiques.....	10
2.1.3	Règle spéciale pour les cavaliers.....	10
2.1.4	Tirs et combats.....	11
2.2	Tirs accélérés d'arbalète.....	11
2.2.1	Le servant d'arme.....	11
2.2.2	Influence sur le tir.....	11
2.3	Les coupe-jarrets.....	11
2.3.1	Déplacement.....	11
2.3.2	Résolution de la tentative.....	12
2.4	Personnages agenouillés.....	13
2.4.1	Facteurs tactiques.....	13
2.4.2	Combat.....	13
2.4.3	Restrictions de tir.....	13
2.5	Refus de combat.....	13
3	Tactiques de siège.....	14
3.1	Les hourds.....	14
3.1.1	Description et mise en place.....	14
3.1.2	Facteurs tactiques.....	14
3.1.3	Mouvements.....	14
3.1.4	Couverture.....	15
3.1.5	Tirs.....	15
3.1.6	Protection contre les machines de siège.....	16
3.1.7	Protection contre les béliers.....	17
3.1.8	Protection contre le feu.....	17
3.1.9	Combats.....	17
3.2	Les jets de pierre.....	18
3.2.1	Mise en place.....	18
3.2.2	Fréquence de tir.....	18

3.2.3	<i>Résolution du tir</i>	18
3.3	Les sapes	18
3.3.1	<i>La galerie roulante</i>	18
3.3.2	<i>Les travaux</i>	18
3.3.3	<i>Progression de la sape</i>	19
3.3.4	<i>Facteurs tactiques</i>	19
3.3.5	<i>Ecroulement du mur</i>	19
3.3.6	<i>Murs de plus d'un niveau d'élévation</i>	20
3.3.7	<i>Accélération des travaux</i>	20
3.3.8	<i>Contre-sapes</i>	20
3.4	Les grappins	20
3.4.1	<i>Lancer du grappin</i>	20
3.4.2	<i>Utilisation des marqueurs</i>	21
3.4.3	<i>Influence sur les combats</i>	21
3.4.4	<i>Couper la corde</i>	21