

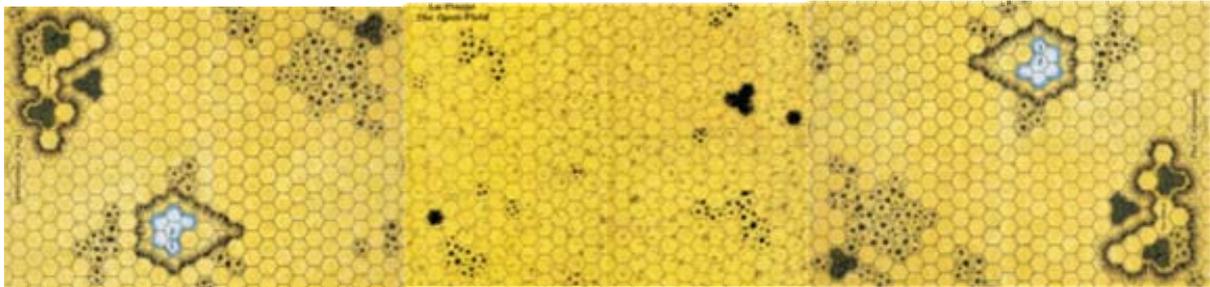
Claymore 2 – Scénario 1 pour Cry Havoc

Joyeux Anniversaire !

L'histoire

Le comte Gilbert est inquiet. Certes, il a réussi à acculer au combat la bande de pillards navarrais qu'il traquait depuis deux jours. Et la vingtaine de chevaliers français qui accompagne le comte a fière allure. Mais ses mercenaires génois sont épuisés par les longues heures de marche qu'ils viennent de subir et le reste de l'infanterie n'est pas encore arrivé. En face, les navarrais se sont retranchés autour d'une petite colline. Heureusement qu'il n'y a pas d'archers gallois parmi eux. Ce serait vraiment triste farce ! Car il y a 10 ans, jour pour jour, le 26 août 1346, la fleur de la chevalerie française mourrait sous les flèches à Crécy.

Assemblage des cartes et positions de départ



Les navarrais choisissent une des deux cartes « croisées des chemins » et y placent leurs troupes (sur la colline et dans un rayon de 20 cases du bord 8 de la carte).

Les arbalétriers, puis les chevaliers français, entrent ensuite par le bord 8 de la carte « croisée des chemins » opposée.

Les français commencent le premier tour de jeu.

Pions

Les anglo-navarrais							
	Lacy Clarence		Brendan Mordred Bryn Gareth Hayden		Owen Idris Myrlin Dylan Aylwin Gwyn		Aylward Bowyer Mathias Fletcher
							5 Ecrans
Les français							
	Sir Richard Sir Roland Sir Gilbert Sir Gaston Sir Conrad Sir Clugney		Sir Jacques Sir Peter Sir Roger Sir Thomas Sir Alain Sir William Sir Piers Sir John Sir James		Sir Wulfric Sir Mortimer Sir Hugues		Jacopa Codemar Arbalester Francisco Nicholas Giles Jacques Gaston Bertrand Roland

Règle spéciale

Les arbalétriers sont très amoindris par les nombreuses heures de marche qu'ils ont dû endurer sous la pluie ; leur matériel a également beaucoup souffert. En conséquence, on ajoutera 1 point au dé pour chaque tir d'arbalète.

Conditions de victoire

La victoire revient à celui des deux joueurs qui parvient à tuer ou capturer tous les chevaliers adverses.

Avertissement

En lui-même, ce scénario n'a pas grand intérêt : les navarrais ne font qu'attendre la charge française et les chevaliers français n'ont d'autre tactique que de charger en espérant être encore entier à l'arrivée.

En fait, « Joyeux Anniversaire ! » est surtout un test qui vous permettra de comprendre le mécanisme de la bataille de Crécy.