

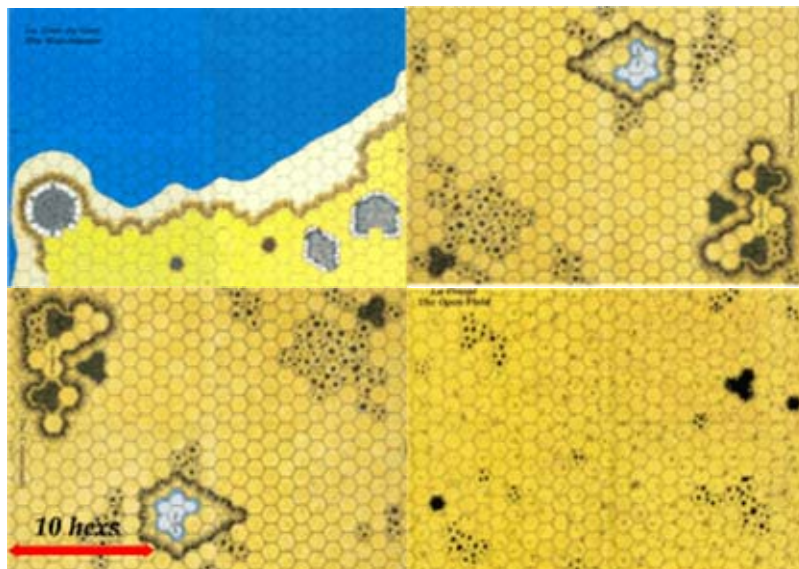
## Campagne Croisade des Albigeois 2

### La bataille de Muret (1213)

#### L'histoire




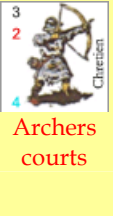
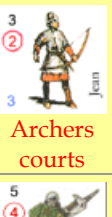

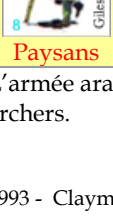
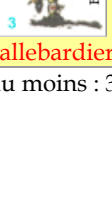
1213 - Pierre II, Roi d'Aragon vient de recevoir l'hommage des comtes de Toulouse, Foix et Comminges et décide de s'engager à leur côté pour combattre les croisés de Montfort. Les troupes aragonaises et leurs alliés décident d'entamer leur campagne en prenant Muret. Simon de Montfort vole au secours de la garnison, à la tête d'une petite armée. Les forces sont inégales; de 22 à 34 000 hommes pour la coalition, 800 cavaliers et une poignée de sergents pour les croisés.

#### Assemblage des cartes & positions de départ



Le joueur croisé place son armée sur les cartes à un maximum de 10 hexes du bord. Le joueur « aragonais » fait alors rentrer son 1er groupe de chevaliers par le côté droit du champ de bataille. Le second ne peut entrer tant que le 1er n'a pas atteint le milieu du champ de bataille. Il en est de même pour la 3è vague. Le groupe de fantassins entre au 5è tour par le bord 7 de la carte Croisée des Chemins.

#### Les pions

Les Aragono-Toulousains				Les Croisés			
	Roi Richard (représente Pierre II)		Sir Raymond Sgt Guy		Roi Philip II (représente Simon de Montfort)		Sir Walter Sgt Baldwin
Roi		Chevaliers		Roi		Chevaliers	
	21 (Cry Havoc + Siège)		5		Sir Lacy		8
Chevaliers		Archers courts		Chevaliers		Templiers	
	10		5				5
Piquiers		Vougiers		Archers courts		Arbalétriers	
	11				15 (Cry Havoc + Siège)		6 (Cry Havoc + Siège)
Paysans				Hallebardiers		Sergents	

L'armée aragono-toulousaine doit être divisée en 4 groupes au moins : 3 groupes de 8 chevaliers et 1 groupe fantassins et archers.

## Campagne Croisade des Albigeois 2

### Règles spéciales

La règle de Panique et Débandade (voir règle optionnelle de SIEGE) est étendue aux chevaliers aragonais et toulousains si le Roi est tué.

Les fantassins et les chevaliers aragonais ne peuvent pas combattre ensemble.

Exemple : si deux vougiers et un chevalier aragonais sont adjacents à un Croisé, le joueur représentant l'Aragon devra choisir, soit d'additionner les forces des fantassins, soit attaquer avec le chevalier.

Tout personnage devant reculer sur une case eau est éliminé.

### Conditions de victoire

La partie prend fin automatiquement si tous les chevaliers d'un même camp sont éliminés (ou en débandade pour l'Aragonais).

Si cette situation ne se présente pas, le jeu se termine après 40 tours. Les deux camps calculent leurs points d'après le barème suivant :

- > Soldat, et paysan ennemi éliminé : 1 pt.
- > Tireur (archer, arbalétrier) ennemi éliminé : 2 pts
- > Chevalier ennemi éliminé : 3 pts
- > Roi ou chef ennemi éliminé : 10 pts

Pour le joueur aragonais seulement :

- > Par maison tenue (au moins 1 personnage, même blessé) : 5 pts
- > Pour la tour : 6 pts.

Les points ne sont pas comptabilisés si un personnage croisé occupe aussi les lieux.

Le joueur ayant le plus de points gagne la partie.

### Epilogue

Montfort et ses hommes effectuèrent un faux mouvement de fuite entraînant à leur suite des Aragonais désorganisés et trop sûrs de leur victoire. Par une seconde manoeuvre, les croisés firent volte-face, massacrant leurs plus proches poursuivants (1ère ligne du comte de Foix), puis la seconde ligne que commandait exceptionnellement Pierre d'Aragon (en effet le commandant en chef se réservait toujours la 3è et dernière ligne). Le choc fut d'une telle violence « qu'on entendait comme une forêt d'arbres qui s'abattent à coups de hache » dira Raymond VII.

Attaqué par deux chevaliers qui ont juré sa mort, Pierre II est abattu après une résistance farouche. Ses fidèles meurent sur place plutôt que d'abandonner son corps tandis que la piétaille aragonaise cède à la panique. La troisième ligne de Raymond VI se débande sans avoir donné un coup d'épée.

La milice toulousaine tente elle aussi de quitter le champ de bataille en prenant d'assaut la ville de Muret. Mais, les chevaliers de Montfort, libres de tout adversaire se rabattent sur eux. Les fantassins toulousains sont égorgés au pied des remparts, les fuyards sont ensuite refoulés vers la Garonne où près de 15 000 hommes se noyent... La victoire de Montfort est totale... Les Aragonais ne repasseront plus les Pyrénées...