

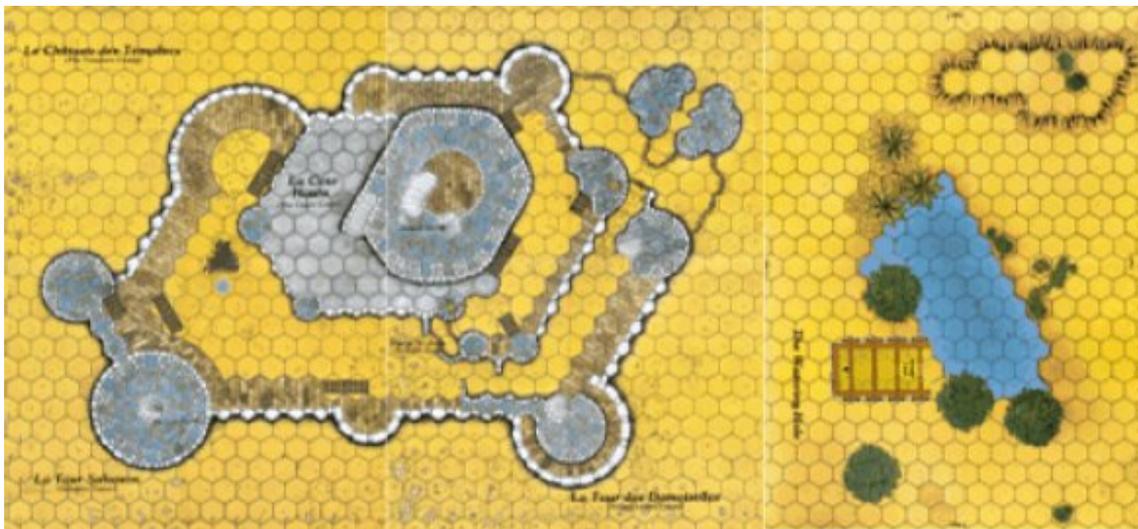
Escenario La Torre de asedio 2

Vigila tu retaguardia

Descripción del Escenario

Sir Dreux, comandante de un pequeño puesto de los Templarios, ha decidido deshacerse de un grupo de rebeldes Sirios que han tomado posiciones en un antiguo castillo de la orden. No dispone de ningún arma de asedio que lance proyectiles, pero ha construido una gran torre de asedio que debería bastar para tomar la fortaleza. Desafortunadamente, los defensores han enviado a una paloma mensajera para pedir ayuda. Una pequeña fuerza de socorro ya está en camino para tomar por sorpresa a los infieles.

Despliegue del mapa y posiciones iniciales



Los defensores se posicionan en cualquier lugar dentro del castillo.

Los atacantes se colocan en cualquier lugar sobre el mapa de la charca (Watering Hole).

La gran torre de asedio se sitúa próxima a la charca como se muestra en el mapa.

Las Fichas

| The Defenders | The Rescue Team | The Attackers |
|---|---|---|
|  <p>Sudan Bows</p> |  <p>Horse Archers</p> |  <p>Templars (on foot)</p> |
|  <p>Seljuk Inf.</p> |  <p>Light Mameluk</p> |  <p>Billmen</p> |
|  <p>Syrian Inf.</p> | |  <p>Turcoples (on foot)</p> |
|  <p>Slinger</p> | |  <p>Spears</p> |
| | |  <p>Shortbow</p> |
| | |  <p>Crossbow</p> |
| <p>Oswel Sadik Jellal Mustafa</p> | <p>Rashid Qutuz Fakr Imad Mongka Ayub Usamah</p> | <p>Sir Dreux Sir Roger Sir Balian Sir Raoul Sir Gerard Sir Amalric Sir Michael</p> |
| <p>Farhad Mohammed Ageel Shammin</p> | | <p>Kamal Merton Mosul Tamara Arnulf Reuben</p> |
| <p>Tossaun Mesuf Baysan Ali Husseyin Abdul</p> | <p>Baha Rashid Vezelay Fa'iz Taki Yaghi</p> | <p>Ansel Robert Hugh Simon Jean Peter</p> |
| <p>Mustaq Jalil Omar</p> | | <p>Jordan George Bernard Adam Aubrey Gille</p> |
| | | <p>Shawn Godric Cliff</p> |
| | | <p>Bryn Hayden Stori Aki Gareth</p> |
| | | <p>David Gawain Jasper Morris Geoffry Ivor</p> |

Reglas Especiales

El equipo de rescate puede entrar en cada turno desde el lado 1 del mapa de la charca (Watering Hole) después de sacar un 8, 9 ó 10 con 1D10. Pueden salir del mapa en cualquier momento y volver a entrar de la misma manera.

Condiciones de Victoria

Sir Dreux gana si consigue forzar a todos los defensores a retirarse al patio superior y mata al menos a 8 personajes de la fuerza de rescate. Cualquier otro resultado es una victoria de los Sirios.