

La Bâtie de Mont-Briton

Fiche de pilonnage

Tables de pilonnage

Murs de pierre

Dé	Nombre de points de pilonnage				
	1	3	6	9	12 & +
1	1C	1C	2C	3C	4C
2			1C	2C	3C
3				1C	D/2C
4					D/1C
5					D
6					D
7			D	D	D
8			D	D	D
9		D	D	D	D
10	D	D	D	D	D

Palissades & plateformes

Dé	Nombre de points de pilonnage				
	1	3	6	9	12 & +
1	1C	1C	2C	3C	D/4C
2			1C	2C	D/3C
3				D/1C	D/2C
4				D	D/1C
5			D	D	D
6			D	D	D
7		D	D	D	D
8	D	D	D	D	D
9	D	D	D	D	D
10	D	D	D	D	D

Légende :

- D : Le mur est endommagé /
La palissade est détruite
- C : Nombre de points de pilonnage
inutiles car le ou les engins n'ont pas
bien fonctionné.
(ne s'applique pas aux béliers)

Points de pilonnage

Mangonneau:	1 point
Trébuchet:	3 point
Bélier:	9 points

Les jours où l'assiégeant pilonne les murs, il marque une croix sur les cases visées à chaque fois qu'il obtient un résultat "D" dans la table de pilonnage. Une croix suffit pour détruire une case Remparts ou Palissade. Au prochain assaut, l'assiégeant pourra poser un pion "mur démoli" ou "palissade détruite" sur chaque case détruite.

N.B. Le pilonnage à distance des portes de l'Enfermeté entraîne la destruction du pan de mur correspondant.

