

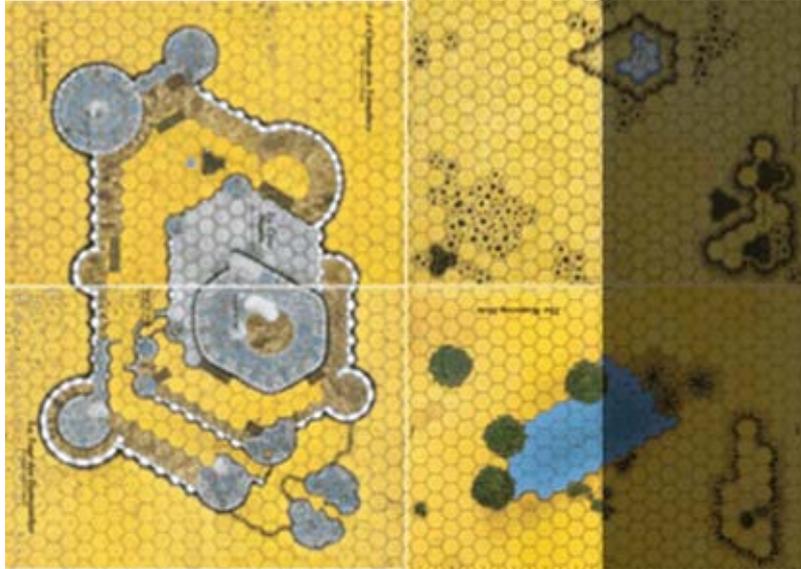
## Campagne Robin des Bois 9

### L'assaut final

#### L'histoire

Dès le lendemain de la tentative de Laberne, le Prince Jean passe à l'attaque. Tous ses espoirs reposent sur une tour de siège qu'il a faite construire au cours de la semaine écoulée. Derrière les remparts, les assiégés voient avec effroi cette lourde masse approcher inexorablement. Cette fois-ci, il faudra vaincre ou mourir, les réserves en nourriture ne permettant pas de tenir le siège plus longtemps.

#### Assemblage des cartes & positions de départ



Seules les parties gauche des cartes La croisée des chemins et L'oasis sont utilisées.

Les troupes du Prince Jean sont placées sur les cartes La croisée des Chemins et L'Oasis.

La tour de siège est placée dans le coin supérieur droit de La croisée des Chemins, en direction du grand rempart arrondi. Les Outlaws survivants et les partisans de Richard sont répartis dans la forteresse. Aucune section de rempart ne doit comporter plus de 5 personnages. Les barils doivent être installés sur 4 remparts différents.

Les troupes du Prince Jean jouent les premiers.

#### Les pions

| Les troupes du Prince Jean  |                                  |   |   | Les Outlaws  |   |  |   |
|---|----------------------------------|---|---|--|---|--|---|
| <br><b>Chevaliers</b>      | Gilbert                          | <br><b>Ecuyers</b>     | Peter<br>Alain<br>William<br>Jon<br>Roger | <br><b>Templiers</b>    | Roger<br>Raoul<br>Dreux<br>Balian<br>Mathew<br>Gerard<br>Amalric<br>Michael | <br><b>Chevaliers</b> | Walter<br>Conrad<br>Gaston<br>Richard<br>Roland |
| <br><b>Piquiers</b>        | Wat<br>Ben<br>Mark               | <br><b>Vougiers</b>    | Guy<br>Rees<br>Robin<br>Jean<br>Tybalt    | <br><b>Arbalétriers</b> | Gille<br>Henry<br>Aubrey<br>Arnold  | <br><b>Divers</b>     | 4 barils  |
| <br><b>Hallebardes</b>     | Ben<br>Geoffrey<br>Naymes        | <br><b>Arcs courts</b> | Fletcher<br>Chretien<br>Bowyer<br>Mathias | + les Outlaws survivants ayant réussi à passer les lignes ennemies   |   |  |   |
| <br><b>Engins de siège</b> | 1 tour<br>2 échelles<br>4 écrans |   |   |  |   |  |   |

+ les survivants du scénario précédent.

## Campagne Robin des Bois 9

### *Règles spéciales*

- > Les règles avancées liées à la tour de siège s'appliquent ici.
  - > Le niveau de rationnement des partisans de Richard dépend du nombre de mules qui ont réussi à franchir les lignes ennemies :
    - 5 ou 6 mules : pas de rationnement
    - 3 ou 4 mules : demi-rations
    - 0, 1 ou 2 mules : quart de ration.
- Les effets du rationnement sont ceux décrits au paragraphe 2.65 des règles de Croisades.  
Les Outlaws participant à la défense ne subissent pas les effets du rationnement.
- > Les survivants du scénario précédent qui avaient été blessés n'ont pas eu le temps de récupérer de leurs blessures. Ils combattent donc dans leur état "blessé".

Note : la petite tour de siège peut avantageusement être remplacée par la grande tour de siège.

### *Conditions de victoire*

La lutte sera sans merci :

- > Pour chaque chevalier tué, le joueur représentant le Prince Jean marque 2 points.
  - > Sir Gaston est le chef des partisans. Sa mort rapporte 5 points.
  - > La mort de Laberne rapporte 3 points.
- Les troupes du Prince Jean gagnent dès qu'elles totalisent 25 points.
- 
- > Pour chaque homme de troupe tué, le joueur représentant les partisans marque 1 point.
  - > Pour chaque chevalier ou écuyer tué, il marque 2 points
  - > L'assaut est mené par Sir Gilbert. Sa mort rapporte 4 points.
- Les partisans gagnent dès qu'ils totalisent 30 points.