

La bataille de Mons-en-Pévèle – scénario n°3

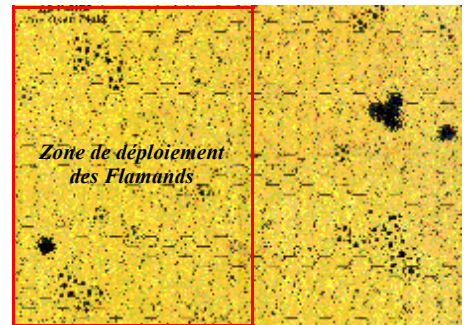
La surprise flamande

L'histoire

Les Français ont réussi à contourner les flancs flamands et leurs chevaliers fondent maintenant sur les chariots de bagages des Flamands, mais ces derniers leur réservent un accueil particulier...

Assemblage des cartes et positions de départ

Le joueur Flamand divise ses troupes en deux groupes. L'un groupe de ces groupe doit être composé au maximum de 16 personnages et devra être conservé en réserve (ces troupes entreront en jeu plus tard dans la partie). Il place ensuite les chariots à sa disposition et le second groupe dans la zones prévue à cet effet (représentant la moitié de la carte, soit à maximum 13 hexagones du bord 3).



Les Français débute la partie en entrant par le bord 1 de la carte « plaine ».

Conditions de victoire

Le premier camp qui parvient à infliger plus de 50% de perte à l'adversaire à la fin d'un de ses tours remporte la partie. Si l'un des deux camps choisi de dérouter, son adversaire remporte la partie.

Note à l'attention du joueur Flamand uniquement :

Numérotez discrètement sur un bout de papier vos chariots de 1 à 4. Vos renforts sont embarqués dans ces chariots, repartissez donc les personnages de ces groupes entre les chariots. Vous pouvez mettre jusqu'à 4 personnages par chariot.









Vous pouvez faire entrer en jeu ces personnages à n'importe quel moment de la partie pendant l'un de vos tours. Il vous suffit simplement de placer dans les hexagones adjacents au chariot choisi les personnages qui vous aviez indiqué auparavant sur votre papier. Ces personnages peuvent bouger et tirer normalement suite à ce déploiement.

Le joueur Français ne peut pas prendre pour cible les personnages cachés dans un chariot. Cependant, s'il parvient à s'approcher à 6 hexagones ou moins d'un chariot, les personnages cachés dans le chariot en question entrent en action d'eux même. Vous devrez donc les déployer immédiatement autour du chariot. Si ce déploiement intervient pendant le tour de votre adversaire, vos personnages ne pourront ni bouger, ni tirer (il vous faudra attendre votre tour pour pouvoir le faire)...

La bataille de Mons-en-Pévèle – scénario n°3

Pions

Les pions représentant l'armée française sont issus de la série Cry Havoc. Les Flamands sont des pions supplémentaires, sauf les paysans et les équipements spéciaux dont les pions sont issus de Sièges.

Les Français		Les Flamands	
 <p>Chevaliers (à cheval)</p>	Sir Alain Sir Gilbert Sir Jacques Sir John Sir Richard Sir Roger Sir Roland Sir Thomas Sir William	 <p>Sergent</p>	 <p>Vougiers</p>
		 <p>Archers (arc court)</p>	 <p>Arbalétriers</p>
 <p>Equipement spécial (pour le joueur Flamand)</p>	4 Chariots tirés par 4 bœufs.	 <p>Piquiers</p>	 <p>Paysans</p>
		Bert Gilles Houdoin Jacques Martin Nicolas	Aalart Clément Maurice Oudon Arnoul Augebert Brice Crustin Honoré Rodrigue David Geoffry Harry Morris Roger Will'm