

## Sus aux Cathares

### L'histoire

1240. Alors que la croisade contre les Cathares se rapproche, Sir Lacy, baron méridional, voit enfin une occasion de se débarrasser de Sir Clarence, son trop turbulent vassal. Celui-ci en effet est Cathare et donc, par la même, condamné au bûcher. Mais Sir Clarence réussit In extrémis à échapper à l'Inquisition et à trouver refuge dans une de ses forteresses avec sa Dame et quelques fidèles. Ivre de rage, Sir Lacy décide d'en finir une bonne fois pour toutes et de mettre le siège devant le fort. Sir Clarence, lui, espère encore que son cousin Wulfric arrivera avant les Croisés...

### Assemblage des cartes & positions de départ



Les cartes sont assez séparées pour que le baliste ne puisse pas atteindre le camp ; le bombardement par mangonaux et trébuchets est possible.

NB : Il peut paraître bizarre de placer un engin de siège sur un rempart, néanmoins, cela fut communément fait durant les sièges de cette période (notamment à Minerve, Toulouse et Carcassonne) et obtint des résultats valables. La distance de tir minimum à partir des remparts est de 4 cases.

### Les pions

Les assaillants		Les défenseurs	
<b>Groupe 1 : Hommes de Sir Lacy</b>		<b>Groupe 1 : Sir Clarence et ses derniers fidèles</b>	
<p>Lacy Mortimer</p> <p><b>Chevaliers</b></p>	<p>Myrlyn Owen Gwyn</p> <p><b>Archers</b></p>	<p>Clarence Hughs</p> <p><b>Chevalier</b></p>	<p>Blodwin</p> <p><b>Dame</b></p>
<p>Llewellyn</p> <p><b>Sergents</b></p>	<p>Bors Fursa</p> <p><b>Hallebardiers</b></p>	<p>Dylan Idris</p> <p><b>Archers</b></p>	<p>Cliff Shawn</p> <p><b>Vougiers</b></p>
<p>Stori Aki Arnold Hayden Mordred</p> <p><b>Piquiers</b></p>	<p>David Jasper Geoffrey Will'm</p> <p><b>Paysans</b></p>	<p>Morgen</p> <p><b>Sergent</b></p>	<p>Baldric (uniquement pour la baliste)</p> <p><b>Ingénieur</b></p>
<p>Jones</p> <p><b>Ingénieur</b></p>	<p>A construire (voir livret de scénario p.11) 8 fascines</p> <p><b>Equipement</b></p>	<p>6 barils d'huile</p> <p><b>Matériel</b></p>	<p>1 baliste sur une case de rempart</p> <p><b>Engin</b></p>

## Casus Belli Nr 34

Les assaillants		Les défenseurs	
<b>Groupe 2 : Eléments disparates de la croisade rentrant le 13<sup>e</sup> jour par le côté B</b>		<b>Groupe 2 : Sir Wulfric et ses compagnons d'arme rentrant le 8<sup>e</sup> jour par le côté G</b>	
 <p>Sir Fitzwaren</p> <p><b>Chevalier</b></p>	Fitzwaren	 <p>Aylwin</p> <p><b>Archer</b></p>	Aylwin
 <p>Sir Wulfric</p> <p><b>Chevalier</b></p>	Wulfric	 <p>Evans</p> <p><b>Hallebardier</b></p>	Evans
 <p>Sgt. Pugh</p> <p><b>Sergent</b></p>	Pugh	 <p>Gareth</p> <p><b>Piquier</b></p>	Gareth
 <p>Godric</p> <p><b>Vougier</b></p>	Godric	 <p>Byrn Brendan</p> <p><b>Piquiers</b></p>	Byrn Brendan
 <p>Ivor</p> <p>Mathew Harry Morris roger</p> <p><b>Paysans</b></p>	Ivor Mathew Harry Morris roger		

### Règles spéciales

- > On applique les règles de SIEGE (voir page 12 du livret scénario).
- > Je conseille l'application des règles sur la panique.
- > Les assiégés possèdent un puit et une très importante réserve de vivres (pour plus de 60 jours) ; par contre l'assiégeant doit perdre un tour sur 8 où il a l'avantage pour se ravitailler (l'assiégé prend donc l'avantage).
- > Les assiégeants de l'époque avaient une certaine expérience des sorties des assiégés. Ils établissaient un système de garde constant et s'établissaient loin des remparts (2 à 5 kilomètres parfois plus). Ceci se traduit dans le jeu par l'attribution au joueur du camp des mêmes options quant au nombre et à la diversité de ses troupes en cas de sortie.

### Conditions de victoire

Le siège dure 28 jours au maximum, après lesquels Sir Lacy (ou les survivants de son armée) devra rejoindre le "Grand Ost" des Croisés qui va mettre le siège devant Béziers.

### Bibliographie

Je conseille à tous ceux qui le désireraient recréer l'ambiance particulière de cette croisade l'excellent livre de Dominique Paladilhe "Les Grandes Heures Cathares" chez France Loisirs.