

Table de combats pour Cry Havoc Junior

Modificateurs au dé :

Défenseur en armure : +1

Plusieurs attaquants contre un défenseur à pied : -1

Plusieurs cavaliers contre un défenseur à cheval : -1

		Défenseur	
		 Personnage à pied	 Personnage à cheval
Attaquant	 Personnage à pied	AB : 0 R : 9-7 DA : 6-5 DB : 4-3 DT : 2-1	AB : 0-9 R : 8-6 DA : 5-4 DB : 3-2 DT : 1
	 Personnage à cheval	AB : R : 0 DA : 9-7 DB : 6-4 DT : 3-1	AB : 0 R : 9-7 DA : 6-5 DB : 4-3 DT : 2-1

Légende :

AB : Attaquant blessé

R : Rien

DA : Défenseur assommé

DB : Défenseur blessé

DT : Défenseur tué